Nedarvning/ inheritance

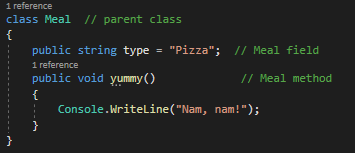
Det er muligt at nedarve felter og metoder fra en class til en anden med nedarvningskonceptet.  
Man kan dele konceptet op i to grupper:

1 Parent Class - Der skal nedarves fra.  
1 Child Class – Der skal nedarve fra en anden.

Syntaksen for at nedarve er ”:”

Et billede, der indeholder mad, blomst

Automatisk genereret beskrivelseEt billede, der indeholder objekt, ur, sidder, opbevarer

Automatisk genereret beskrivelse

Et billede, der indeholder skærm, monitor, tv, bærbar computer

Automatisk genereret beskrivelse

Brug af nedarvning er nødigt i forbindelse med genbrugskode af felter og ”Methods” ved dannelsen af nye ”Classes”.

Et billede, der indeholder skærmbillede

Automatisk genereret beskrivelseEt billede, der indeholder sidder, bord, skærm, bærbar computer

Automatisk genereret beskrivelseNedarvning med Override  
Når man nedarver flere ”Child classes” fra en ”Parent class” kan man genbruge ”Method” navne med forskellige output afhængig af hvilken ”Child” man kalder fra. Ved en sådan situation vil man sandsynligvis få brug for et Keyword i c# der hedder Override. Hvis ikke man gør brug af dette vil outputtet fra ”Parent Method” altid over skrive ”Child Method”

Et billede, der indeholder foto, skærm, telefon, bord

Automatisk genereret beskrivelse

Et billede, der indeholder foto, skærm, opbevarer, mand

Automatisk genereret beskrivelseEt billede, der indeholder sidder, bord, skærm, bærbar computer

Automatisk genereret beskrivelseEt billede, der indeholder skærmbillede, telefon

Automatisk genereret beskrivelseUden Override vil dette være output: